DIRETRIZES PARA A DISCIPLINA DE PROJETO INTEGRADOR

Cursos: Ciências da Computação e Sistemas de Informação

Semestre: 201901

Universidade Feevale

#### Objetivo Geral

Oportunizar ao acadêmico a elaboração e execução de um projeto que integre diversas áreas de conhecimento da área da Ciência da Computação e Sistemas de Informação. O projeto em questão deve concentrar-se em praticar as habilidades de programação de software dos alunos, bem como, ao final deste componente curricular, ter como resultado final o desenvolvimento de um produto adequado à realidade profissional.

#### Objetivos Específicos

* Aplicar os conhecimentos teóricos através da elaboração de um projeto prático.
* Evidenciar a importância da interdisciplinaridade.
* Estimular o trabalho em equipe.

#### Proposta de Trabalho

Este componente curricular encontra-se no 6º semestre do curso e o aluno poderá matricular-se caso todos os pré-requisitos tenham sido cumpridos. Entende-se, desta forma, que neste momento do curso o aluno possui plenas condições para elaboração e execução de um projeto que englobe algumas áreas do conhecimento da Ciência da Computação e Sistemas de Informação.

O projeto integrador será conduzido por um ou mais docentes, de acordo com sua natureza ou necessidade. Sugere-se que o projeto seja desenvolvido em equipes contendo dois alunos. No entanto, cabe ao professor da disciplina avaliar o projeto proposto por um aluno e indicar a possibilidade que ele realize sozinho. É obrigatório que os dois integrantes da equipe passem por todas as etapas de desenvolvimento do projeto em igual proporção.

O projeto integrador deve contemplar o desenvolvimento do software em camadas: banco de dados, negócio e interface. A linguagem de programação utilizada no projeto deve ser a linguagem, “C”, Java ou linguagem nativa para desenvolvimento *mobile*.

O projeto integrador poderá se desenvolver sob duas perspectivas: abordar temas, cenários e problemas encontrados no mercado profissional da área de TI; e/ou prever a integração com projetos de ensino, pesquisa e extensão, não somente relacionados ao Curso de Ciência da Computação e ao Curso de Sistemas de Informação, como também de outras áreas do conhecimento, que necessitem da Computação para a resolução de problemas.

#### Avaliação

A equipe de alunos deverá apresentar até a quarta semana da disciplina (18/03/2019) o Plano de Projeto (ANEXO 1). A partir do plano de projeto apresentado serão definidos três checkpoints (momentos) para que a equipe apresente o andamento de suas atividades. Os checkpoints devem ser definidos pela equipe e deve contemplar, no primeiro checkpoint, pelo menos 1 (um) CRUD de uma das tabelas do banco de dados do software a ser desenvolvido. Se o desenvolvimento for em equipe, 1 (um) CRUD para cada aluno no primeiro checkpoint. Os checkpoints serão apresentados ao(s) professor(es) da disciplina. Os três checkpoints gerarão as três notas avaliativas do componente curricular.

## ANEXO 1

## **Plano Projeto Semestre: 201x/0x - Projeto Integrador Nome do Projeto (apelido): Nome doS ALUNOS:**

## Justificativa

Porque precisamos fazer este projeto. Que problemas temos para resolver. É o passado que ficará depois do projeto concluído.  
Alunos preenchem

## Objetivo do Projeto

Citar o que será feito, de forma breve e mensurável, podendo colocar prazos, datas.  
Alunos preenchem

## Benefício do Projeto (pode ser os objetivos específicos)

O que vamos ganhar com a conclusão do projeto. É o futuro.  
Alunos preenchem

## Premissas

Os alunos devem conhecer a linguagem de programação Java e "C" ou *mobile.*

## Restrições

Os módulos (sistemas, softwares, documentação) devem estar concluídos até (17/06/2019).

## Tecnologia e Ferramentas

Descrever quais as tecnologias/ferramentas que serão utilizadas para o desenvolvimento do sistema.  
Alunos preenchem

# PROPOSTA DO SISTEMA (Não é obrigatório - sugestão metodológica)

## Requisitos Funcionais

**R1 - ABC**

Descrever resumidamente o requisito.

**R2 - DEF**

## Atores do Sistema

**A1 – Abc**

Descrever resumidamente o ator**.**

**A2 – Def**

Descrever resumidamente o ator.

## Casos de Uso do Sistema

**UC01 – ABC**

Descrever resumidamente o Caso de Uso.

**UC02 – DEF**

Descrever resumidamente o Caso de Uso.

## Matriz de Rastreabilidade – Requisitos x Casos de Uso

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | R1 | R2 | R3 | R4 | R5 | R6 | R7 | R8 |
| UC01 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| UC02 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| UC03 |  |  |  |  |  |  |  |  |

## Diagrama de Casos de Uso

Desenvolver o Diagrama de Caso de Uso, mostrando a relação entre os atores e os Casos de Uso identificados. Sugere-se utilizar alguma ferramenta de modelagem UML para fazer os Diagramas e depois de prontos, gerar uma imagem para inserir aqui.

## Modelo de Domínio ou Somente o Modelo E-R

Desenvolver o Modelo de Domínio. Sugere-se utilizar alguma ferramenta para fazer o Diagrama e depois de pronto, gerar uma imagem para inserir aqui.

# PLANEJAMENTO

O(s) aluno(s) deve(m) descrever as atividades necessárias ao desenvolvimento do software. Em caso do projeto em grupo, as atividades devem, OBRIGATORIAMENTE, ter **pelo menos um aluno e somente um aluno** responsável por cada uma das atividades. É importante que cada aluno, em caso de trabalho em grupo, tenha sua estrutura de trabalho (código, banco de dados, etc) que não cause dependência de outros colegas.

Os alunos deve estimar o tempo de duração das atividades (tempo de entrega), considerando que o projeto deve ser entregue concluído, conforme o planejado, até 17/06/2019. Também devem ser estimadas as atividades extraclasse. Os alunos devem cumprir 50h de atividades extra-classe para a construção do projeto. Portanto o projeto deve prever um escopo de atenda 100h de desenvolvimento de software.

OBRIGATORIAMENTE devem ter pelo menos 3 check points, definidos pelo(s) alunos, onde os mesmos serão avaliados pelos professores da disciplina. Cada checkpoint não deve ultrapassar o intervalo de 1/3 do semestre.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Atividade | Aluno | Descrição | Data Conclusão | Avaliação/ Professores |
| Desenvolvimento documento Plano de Projeto (Anexo 1) | Todos | Desenvolver o documento com a proposta do projeto conforme modelo | **18/03/2019** | Professor(es) da disciplina |
| Atividade 1 |  |  |  |  |
| Atividade 2 |  |  |  |  |
| CHECK POINT 1 | Aluno 1 | Descrever o que o aluno vai apresentar | Data apresentação Checkpoint ao(s) professor(es) |  |
| Aluno 2 | Descrever o que o aluno vai apresentar |  |
| Atividade 3 |  |  |  |  |
| Atividade 4 |  |  |  |  |
| Atividade 5 |  |  |  |  |
| CHECK POINT 2 | Aluno 1 | Descrever o que o aluno vai apresentar | Data apresentação Checkpoint ao(s) professor(es) |  |
| Aluno 2 | Descrever o que o aluno vai apresentar |  |
| Atividade 6 |  |  |  |  |
| Atividade 7 |  |  |  |  |
| Atividade 8 |  |  |  |  |
| CHECK POINT 3 | Aluno 1 | Descrever o que o aluno vai apresentar | **17/06/2019**  **OBS: Os alunos podem entregar antes desta data.** |  |
| Aluno 2 | Descrever o que o aluno vai apresentar |  |